

ROMANIA
JUDETUL SATU MARE
PRIMĂRIA COMUNEI RACȘA
Nr. 2343 din 16.03.2022

PROCES VERBAL DE AFIȘAJ
privind ședința publică

Primăria comunei Racșa, cu sediul în localitatea Racșa, numărul 494, județul Satu Mare, reprezentată de către, Domnul Flueraș Petre , în calitate de viceprimar cu atribuții de primar, prin prezenta aducem la cunoștință cetățenilor următorul anunț :

Prin Dispoziția viceprimarului cu atribuții de primar numărul 27 din 16.03.2022, se convoacă Consiliul Local al comunei Racșa, județul Satu Mare, în ședință extraordinară, pe data de 18.03.2022, orele 08:30 la sediul Consiliului Local al comunei Racșa , in sala de sedinta cu următoarea ordine de zi:

1. Prezentarea și supunerea la vot a ordinii de zi,
2. Aprobarea procesului verbal de la ședința extraordinara cu caracter de indata din data de 07.03.2022.
3. Proiect de hotărâre privind aprobarea rectificării bugetului de venituri și cheltuieli al comunei Racșa, județul Satu Mare la data de 18.03.2022
4. Proiect de hotărâre privind asocierea comunei Racșa cu alte unități administrativ teritoriale în cadrul Asociației de Dezvoltare Intercomunitară Înființare rețea alimentare cu gaze naturale M.L.A.P.H.T din județul Satu Mare.
5. Proiect de hotărâre privind aprobarea fișei de fundamentare a tarifului de colectare separată, și transport separat al deșeurilor municipale de aluminiu, stică, pet, metal, hartie/carton si folie/plastic din deșeurile municipale de la populație, în comuna Racșa si aprobarea protocolului de colaborare (OIREP) pentru acoperirea costurilor pentru colectarea si transportul, stocarea temporară și încredințarea în vederea valorificării deșeurilor de ambalațe la nivelul UAT Racșa, județul Satu Mare,
6. **Diverse.**

Racsa la 16.03.2022

VICEPRIMAR cu atribuții de primar
Flueraș Petre



Secretar General cu exercitare temporara
Filip Maria Anca



Potrivit art.627, alin (1), din Codul Administrativ, certificarea autenticității și forța juridică a acestui act este dată de semnătura persoanei competente, fără aplicarea vreunui sigiliu